

OUTDOOR GROUP GAMES BOOKLET



"LOG IN BACK THE REAL LIFE"

Project ID: 2022-1-HU01-KA220-SCH-000087324



**Funded by
the European Union**



Erasmus+

Jogos Tradicionais Espanhóis

El pistolero

"El pistolero" é um jogo tradicional espanhol muito popular entre crianças e adolescentes. Geralmente é tocado como método de introdução sempre que há um grupo de pessoas que não sabem o nome umas das outras. E a razão é porque os jogadores têm que memorizar os nomes dos outros participantes.

Regras:

.1 Preparando-se para jogar

- Primeiro, você precisará formar um círculo com todos os outros jogadores. Uma vez no círculo, cada um de vocês dirá seu nome em voz alta.
- Depois, alguém ficará no meio do círculo apontando para os jogadores. O jogador do meio começará a girar até decidir parar.

2. Instruções para jogar

- Se o jogador do meio parar de girar e o dedo dele pousar em você, você terá que se abaixar.
- Se o jogador apontado for alguém ao seu lado, você terá que apontar para o outro jogador que está ao lado daquele que está curvado e dizer seu nome em voz alta.
- Quem for mais rápido em dizer o nome da outra pessoa é o vencedor. O outro jogador será desclassificado e deverá sentar-se.
- Quando restarem apenas 2 jogadores, eles terão que ficar de costas um para o outro, voltados para direções opostas.
- Depois terão que dar 3 passos e esperar que o jogador que estava no meio do círculo dê um sinal. Assim que o fizerem, o jogador mais rápido dos dois a gritar o nome do outro jogador vence.

Como funciona?

Aquí está um vídeo exemplificativo:

<https://www.youtube.com/watch?v=ubB7t4a4z7E>

As origens:

A origem deste jogo tradicional não é clara, exceto ser espanhol. Acredita-se que exista há pelo menos 40 anos, pois há evidências de pessoas que jogaram versões muito semelhantes deste mesmo jogo nos anos 80.

A sua Evolução

Este jogo popular foi transmitido de boca em boca pelos espanhóis, por isso não está claro como evoluiu do conceito original do jogo para a versão moderna.

Porém, perguntando a pessoas de outras gerações que já jogaram este jogo, descobriu-se que no passado também jogavam sem dizer o nome da outra pessoa, apenas imitando o som de uma arma.

O que sabemos, porém, é que o jogo “El Pistolero” foi inspirado nos pistoleiros do Velho Oeste que travavam duelos de pistolas. E alguns famosos personagens conhecidos por esses duelos de pistola são, por exemplo, Joaquin Murrieta, William H. Boney, também conhecido como 'Billy the Kid' ou Jesse James, que eram bandidos e pistoleiros muito conhecidos na época e que se destacavam pela agilidade e velocidade no duelo de pistola.

Conclusão

“El pistolero” é um jogo muito típico de Espanha e é uma ótima maneira de se divertir e conhecer novas pessoas.

É jogado ao ar livre, acampando na montanha ou no campo.

No geral diríamos que este jogo representa muito bem a natureza calorosa e sociável do nosso país.

Pedra, Papel ou Tesoura

A origem

A primeira menção conhecida do jogo Pedra, Papel ou Tesoura foi encontrada no livro 'Wuzazu'. Este livro foi escrito pelo escritor chinês da dinastia Ming, Xie Zhaozhi.

Menções subsequentes são encontradas no Japão, um país que é frequentemente (e erroneamente) creditado como o berço do jogo.

Dada a popularidade do jogo e a nossa tendência de transformar hobbies em oportunidades de ganhar dinheiro, não devemos surpreender-nos com a existência de ligas profissionais de pedra, papel e tesoura.

Um dos concorrentes mais conhecidos é Jason Simmons, conhecido como Mestre Roshambollah.

Como funciona

1. Os dois jogadores que vão jogar pedra, papel e tesoura ficam frente a frente com as mãos atrás das costas.

2. Juntos, eles contam até três e mostram a mão em uma das três posições a seguir:



Rock



Paper



Scissors

1. O elemento mais forte ganha um ponto, pois... a pedra vence a tesoura, a tesoura vence o papel e o papel vence a pedra; entretanto, se ambos os jogadores fizerem o mesmo sinal, nenhum ponto será somado.
2. O primeiro jogador a somar 3 pontos vence.

Como funciona?

Aquí está um vídeo exemplificativo:

<https://youtu.be/m65Kw1aypk4>

Kayaking:

O caiaque é uma variedade de canoa para um a quatro tripulantes cujo uso é fundamentalmente desportivo. Originalmente, tinham um único tripulante e eram usados para pesca e caça. O tripulante ou remador senta-se e fica voltado para frente, ao contrário dos barcos a remo, e impulsiona o barco por meio de uma lâmina ou colher de lâmina dupla que não necessita de apoio no casco.

A origem:

- A canoagem tem muito mais história do que pensamos. É difícil encontrar uma data específica para o primeiro caiaque, mas sabemos que as suas origens remontam aos “esquimós” ou “inuits” no Alasca. Quanto à etimologia do termo “caiaque”, aqui há diversidade de opiniões.
- Alguns historiadores dizem que esta palavra significa “roupa para andar na água”, enquanto há outros que estão convencidos de que caiaque significa “pedaço de madeira flutuante”. O caiaque é considerado o barco mais antigo de todos os tempos, calculando-se o seu nascimento em 4.500 anos. O ser humano sempre sentiu a necessidade de se movimentar na água e por isso teve que construir seu próprio barco. Cada caiaque era construído nas medidas exatas de cada remador. Eles eram usados exclusivamente para

pesca e caça à foca. Os menores não podiam subir no caiaque e, ao atingirem a maioridade, realizavam um ritual em que recebiam um caiaque próprio, construído pela família.

John MacGregor: O pai do caiaque

Em 1800, já se falava de caiaque na Europa. No entanto, se há alguém que deu vida à canoagem, foi sem dúvida John MacGregor. MacGregor era um advogado, escritor e explorador escocês que residia em Londres. Em 1865, ele fez sua própria versão do caiaque pré-histórico, inspirando-se no modelo Inuit. Sobre ele, ousou fazer um tour pela Europa, expedição sobre a qual mais tarde escreveria livros de aventura. Seu caiaque era feito de madeira de cedro e carvalho, medindo 4,5m por 76cm e pesando cerca de 30kg. Em mais de uma ocasião ele até adicionou uma vela e conduziu seu barco pelas corredeiras. Em 1866, conseguiu posicionar a canoagem como esporte na Europa e nos Estados Unidos, fundando o British Canoe Club, o primeiro clube da história da canoagem; e a American Canoe Association, em 1880.

Como funciona?

Aquí está um vídeo exemplificativo.

<https://www.youtube.com/watch?v=Ramn7qRG-7c>

Paddle Surf

O que é Paddle Surf e como fazer

O paddle surf é definido como um desporto em que deslizamos sobre qualquer superfície de água (mar, rios, lagos...), ficando em pé em cima de uma prancha de surf, e nos movendo graças à força que nossos braços farão sobre um remo.

A origem

- Sua origem é atribuída ao Havaí, na praia de Waikiki, em 1960.
- Os instrutores de surf (chamados de beach boys) usavam remos de canoa para orientar seus grupos; e no início o paddle surf era praticado apenas para manter a forma nos dias em que não havia ondas.
- Só na década de 1990 é que se tornou popular.

A Sua evolução

- O surf ao longo do tempo produz uma evolução tanto técnica como material. Contudo, a prática do Stand-up Paddle Surfing continuou graças às vantagens de manter a forma em dias sem ondas. Nessas condições, o surf era praticado com

auxílio de jet ski. Surfistas de prestígio do Havaí no início dos anos 2000 utilizavam essa modalidade.

- O Paddle Surf chegou a Espanha em 2008. Hoje em dia tem muitos adeptos. Os nossos paddle surfistas já se aproximaram dos primeiros lugares em competições internacionais.

Como funciona?

Aquí está um vídeo exemplificativo:

<https://www.youtube.com/watch?v=u-W3wayWFgg>

Jogos Tradicionais Húngaros

Cicázás

Este é um jogo de bola.

São necessárias três pessoas. As duas pessoas ficam frente a frente e jogam a bola uma para a outra. A outra pessoa fica entre os dois tentando pegar a bola. Se conseguirem, trocam de lugar quem lança a bola.

Color shark

As crianças dizem ao “tubarão” escolhido: “cor tubarão, cor tubarão, que cor você quer?”.

Ele indica uma cor, e a criança que tiver um vestido dessa cor deve usá-lo antes de cruzar a linha determinada. Se ele pegar, você será o próximo tubarão colorido, se ele não conseguir pegar, a formação original permanecerá.

Jogos Tradicionais Portugueses

Scarf Bar Game

- Jogo de corrida e perseguição muito popular e tradicional.

Objetivo:

- Pegue o lenço e retorne à linha marcada no fundo do campo adversário ou do próprio time, sem ser tocado por nenhum jogador adversário.
- A equipa com mais pontos no final do jogo vence.

Benefícios

- Coordenação motora;
- Capacidade de atenção e memória;
- Cooperação e oposição;
- Velocidade de reação na corrida e no manuseio.

Descrição

- Jogadores: a partir de 5 anos;
- Material: lenço e giz para marcação do campo;
- Localização: interior ou exterior.

Hopscotch

Objetivo:

- Saltar com o pé sobre as estações;
- Pegue, sem perder o equilíbrio, a pedra que está no chão.

Benefícios

- Coordenação motora;
- Força muscular
- Relações interpessoais

Descrição

- Jogadores: no mínimo dois, preferencialmente maiores de 7 anos;
- Material: bastão de giz para desenhar a estação e uma pedrinha;
- Localização: ao ar livre.

Regras

- O percurso é feito até ao final e, no regresso, é necessário recolher a pedra na estação onde caiu;
- Nas 4ª e 5ª estações, bem como nas 7ª e 8ª estações, deverá pisar com um pé em cada uma simultaneamente;
- Se o jogador ficar desequilibrado, deixar cair a pedra ou falhar a estação pretendida, perde a sua vez.

Tiro às latas

Descrição

- Objetivo: É colocar todas as latas no chão com o mínimo de arremessos possíveis.
- Faixa etária: a partir de 3 anos;
- Material: Uma bola (plástico ou tecido) e 10 latas;
- Número de participantes: Mínimo 2 jogadores

Benefícios

- Força muscular;
- Percepção espacial (distância, direção e precisão);
- Coordenação motora.

Regras

- Disponha as latas em forma de pirâmide; a base deve ter quatro latas, três em cima, duas e a última
- Faça uma linha no chão a pelo menos um metro de distância das latas;
- Ganha quem conseguir derrubar mais latas.

Jogos Tradicionais Turcos

Existem muitas atividades ao ar livre em Türkiye. As riquezas naturais únicas de cada região e a localização da Turquia proporcionam uma grande vantagem ao nosso país neste aspecto.

Desportos Aquáticos

No nosso país, os desportos náuticos são praticados principalmente em locais turísticos como o Mediterrâneo, o Mar Negro e o Egeu.

- Rafting
- Mergulhar
- Kitesurf
- Canoa
- Velas
- Pesca

Desportos de montanha

A Turquia é um dos países com grande altitude em termos das montanhas que possui e da área que cobrem. Algumas atividades de montanhismo no nosso país

- Escalando
- Caminhada
- Caminhada

Viagens

Com as suas belezas naturais, estrutura arquitetónica e cidades históricas, a Turquia fascina muitos turistas

- Passeios em monumentos históricos
- Viagens em cavernas
- Viagens pela natureza

Paraquedismo

Na Turquia, Fethiye é o centro do paraquedismo no Mar Morto. A cidade atrai turistas tanto pelas belezas naturais quanto pelos desportos radicais.

Outras atividades

- Ciclismo
- Andar a cavalo
- Enduro Enduro
- Fotografia
- Acampar

Jogos:

Ístop

Os jogadores formam um círculo. Para iniciar o jogo, uma das crianças se torna parteira. As parteiras jogam a bola para o alto, dizendo o nome de um dos jogadores. Quando a bola cai no chão, se o jogador cujo nome é dito pega a bola no ar, ele a joga de volta no ar, dizendo o nome de outra pessoa. Incapaz de manter a bola no ar, a criança grita "isto" ao pegar a bola do chão. Os jogadores que fogem devem ficar onde estão no momento de serem chamados de "istop". As parteiras tentam acertar uma das jogadoras que está com a bola na mão. Se ele conseguir atirar em alguém, a pessoa que ele atingir torna-se parteira e o jogo continua da mesma forma. Se não conseguir, a pessoa com a bola na mão continua sendo parteira.

Jogo da Macaca

Jogo da Macaca é um jogo que pode ser jogado por muitos jogadores e também por um único jogador. O objetivo é terminar a rodada sem perder o equilíbrio. Para a amarelinha do jogador, você precisa de um pedaço de pedra ou qualquer coisa que possa jogar. Você precisa desenhar quadrados no chão, primeiro deve ficar sozinho. Em seguida, isso deve ser conectado a dois quadrados alinhados lado a lado. A ordem deve ser um único quadrado seguido por dois quadrados lado a lado e, novamente, um único quadrado. A duração desta série pode ser maior ou menor, depende de sua preferência. Você precisa jogar a pedra até o menor número e o próximo deve ser um número consecutivo. Você tem que pular pelos quadrados com um pé. A pessoa que terminar o jogo com sucesso vence.

Marble

Os jogos são, obviamente, jogados com berlindes. Um triângulo é desenhado. Cada jogador coloca um número igual de berlindes dentro e dentro das linhas do triângulo. Uma linha de golo é traçada a 3-4 metros do triângulo. Cada jogador arremessa nesta linha com a bola do jogo. De acordo com a proximidade das bolas à linha, é determinada a ordem de partida dos jogadores. Os chutes são disparados na linha do golo para as bolas do triângulo. A bola que é arremessada e retirada do triângulo passa a ser o jogador que arremessa.

Ebelemece

Depois que a parteira escolhe um dos jogadores, os outros jogadores começam a fugir. A jogadora que for parteira deve pegar uma das outras e contar até 11. Enquanto isso, se a jogadora que pegou não escapar, ela se torna parteira. Se ele escapar, a mesma pessoa continuará sendo parteira.

Dodge Ball

Dodgeball é um desporto praticado por meio do lançamento de bolas macias, ou bolas de borracha dura, contra pessoas em um campo quadrado. O objetivo é ser o último a ser atingido pela bola. Os jogadores só podem lançar bolas em pessoas que não sejam da sua equipa. Se um jogador for atingido pela bola, ele deverá ir para fora do campo em direção à outra equipa. Do lado de fora, os jogadores jogam a bola nos jogadores que ainda estão do lado de dentro.

Tug of War

Vence a equipa que conseguir puxar o adversário 4 metros e cruzar a linha média. Todas as partidas consistem em três empates, vencendo a equipa que derrotar o adversário em dois dos três jogos. Em algumas modalidades de jogo, amarram-se um total de três fitas ou lenços ou traçam-se linhas no meio da corda e a dois metros de distância deste ponto.